

GEMEINDE BERKENTHIN
Der Bürgermeister

Berkenthin, den 21.10.2016

Einladung zur Sitzung

Art der Sitzung:

Öffentliche Sitzung der Gemeindevertretung Berkenthin

Sitzungstermin:

Montag, 31. Oktober 2016

Uhrzeit:

20:15 Uhr

Sitzungsort:

Sportzentrum, Bahnhofstraße 21, 23919 Berkenthin

Unter Bekanntgabe der Tagesordnung werden Sie zu vorgenannter Sitzung hiermit **eingeladen**.

Tagesordnung:

1. Eröffnung der Sitzung, Feststellung der Beschlussfähigkeit sowie der ordnungsgemäßen Einladung
2. Beschlussfassung über eventuelle Einwendungen gegen die Niederschrift über die Sitzungen vom 19.09.2016
3. Beratung und Beschlussfassung von Tagesordnungspunkten unter Ausschluss der Öffentlichkeit; hier: Verfahrensbeschluss nach § 35 Gemeindeordnung
4. Bericht
 - a) des Bürgermeisters
 - b) der Ausschussvorsitzenden und des Schulverbandsvorstehers
5. Einwohnerfragestunde
6. Bebauungsplan Nr. 15 (historischer Ortskern), 1. Änderung
Bau einer Tagespflegeeinrichtung Diakonie-Sozialstation
hier: Vorstellung des 1. Preises im Architektenwettbewerb (Pastor Runge)
7. Erklärung der CDU-Fraktion zur Besetzung des Vorsizes des Ausschusses für Umwelt und Planung
8. Nachwahl einer / eines Vorsitzenden des Ausschusses für Umwelt und Planung
9. Neubesetzung von Ausschüssen
10. Neubau Sport- und Mehrzweckhalle
 - a) Beschluss zur Umsetzung und Anmeldung eines Betriebes gewerblicher Art (BgA)
 - b) Abschluss einer öffentlich-rechtlichen Vereinbarung mit dem Schulverband
11. Bebauungsplan Nr. 9 (Moorhof); hier: Aufstellungsbeschluss 2. Änderung
12. Bebauungsplan Nr. 22 (südlich des Tannenwegs); hier: Aufstellungsbeschluss
13. Durchführung Stecknitz-Fest 2017 (Antrag CDU-Fraktion)
14. Mitteilungen und Anfragen

Der nachfolgende Tagesordnungspunkt wird nach Maßgabe der Beschlussfassung der Gemeindevertretung voraussichtlich nicht öffentlich beraten:

15. Grundstücksangelegenheiten

Nach Wiederherstellung der Öffentlichkeit:

16. Bekanntgabe der in nicht öffentlicher Beratung erfolgten Beschlüsse



Michael Grönheim
Bürgermeister